

10 élèves à faire passer dans la classe supérieure.

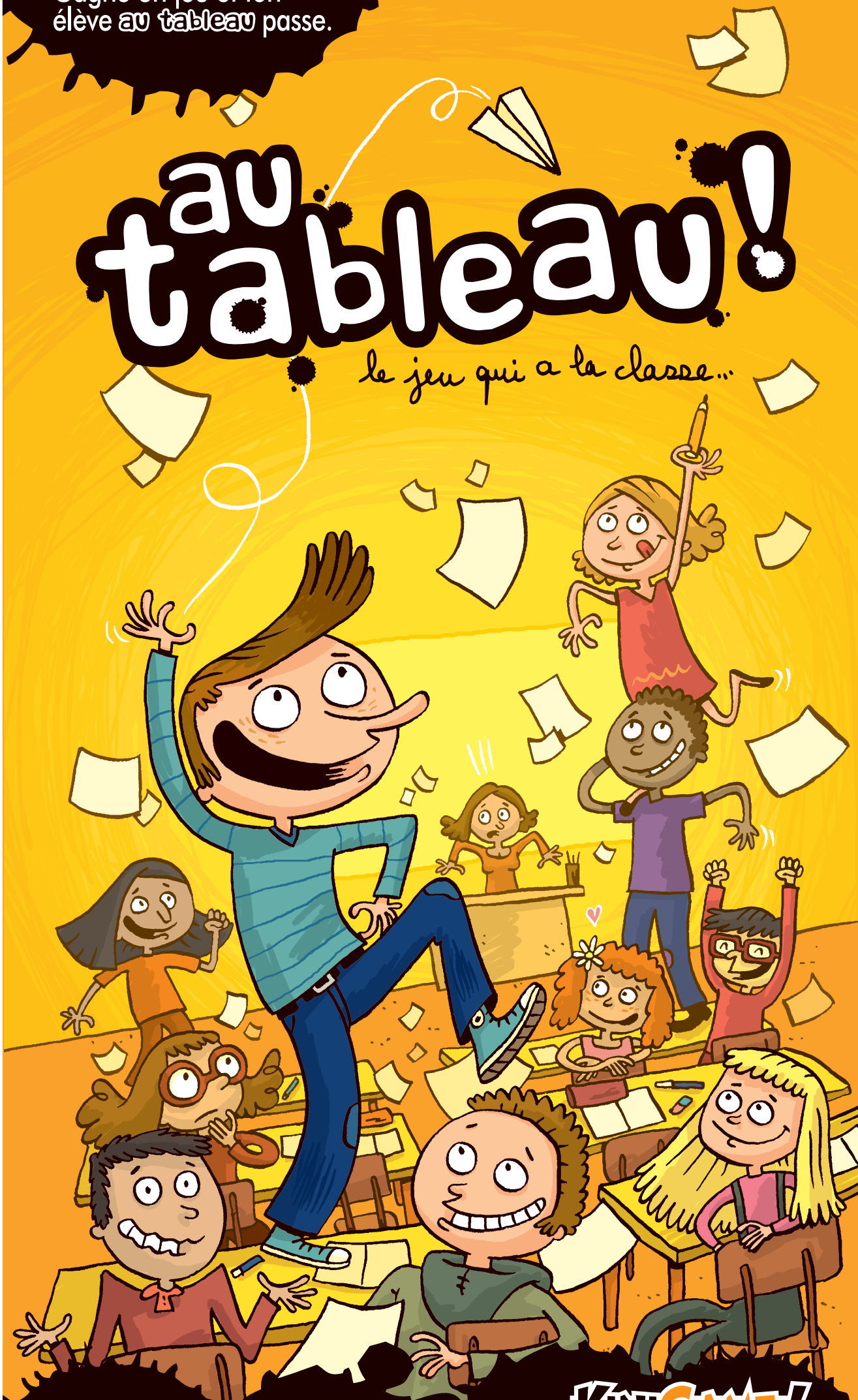
10 jeux de réflexes, de rapidité, d'imitation, de concentration...

Gagne un jeu et ton élève au tableau passe.

Un jeu de Antoine Riot
illustré par Loïc Méhée

au tableau!

le jeu qui a la classe...



2 à 5
joueurs



Dès
6 ans



20 à 40
minutes



KINIGAME!



19 rue Mirabeau
16000 Angoulême
06.30.09.15.12
kinigame@hotmail.fr
www.kinigame.com

ÉCO-CONCEPTION !

Le jeu au tableau est conçu et produit de manière à avoir un impact minimal sur la nature : carton recyclé, encres végétales et vernis eau, règles pliées et non agrapées, sous cellophane Nature-flex biodégradable.