

# au tableau!

le jeu qui a la classe...

Je souhaite recevoir ..... \* jeu(x) **au tableau !**

par colis directement à l'adresse indiquée ci-dessous.

Je joins à mon courrier un chèque à l'ordre de KINIGAME,

d'un montant de 18€ x ..... \* + 5 € de frais de port, soit ..... €

Nom\*\* : .....

Prénom\*\* : .....

Adresse\*\* : .....

CP\*\* : ..... Ville\*\* : .....

Tél. : ...../...../...../...../..... ; @\*\*\* : .....

J'accepte de recevoir par mail les offres commerciales et les informations concernant l'activité de l'association.

Nom et prénom\*\* : .....  
(du représentant légal pour les mineurs)

Signature\*\* :

Fait à\*\* : ..... ; le\*\* : ...../...../.....

Complétez ce bon de commande et envoyez-le à :

**KINIGAME**  
19 rue Mirabeau  
16000 Angoulême

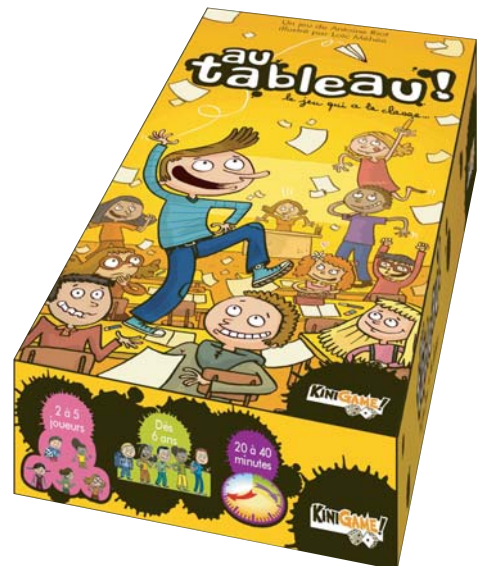
\* Indiquez les quantités souhaitées.

\*\* Merci de remplir impérativement cette rubrique.

\*\*\* Votre commande vous sera envoyée en colissimo dont le numéro d'envoi vous sera communiqué par email.

Toute fiche incomplète ou illisible ne sera pas prise en compte.

L'apposition de votre signature en bas de ce document implique l'acceptation des conditions générales de vente ci-jointes.



# CONDITIONS GÉNÉRALES DE VENTE AUX PARTICULIERS

## 1. généralités

KiniGame est une association loi 1901 dont le siège social est situé à Angoulême (16000), 19 rue Mirabeau, France, immatriculée au Registre du Commerce et des Sociétés de Angoulême et identifiée sous le numéro SIREN 502 900 533.

Les présentes conditions générales de vente s'appliquent à toute offre et vente par l'association KiniGame aux particuliers.

Toute commande implique l'acceptation de plein droit par l'acheteur de ces conditions générales de vente.

Si l'une des clauses des présentes conditions générales de vente se trouvait nulle ou annulée, les autres clauses n'en seraient pas pour autant annulées.

Le fait que KiniGame ne fasse pas application à un moment donné d'un quelconque article des présentes conditions, ne peut être interprété comme valant renonciation à se prévaloir ultérieurement desdites conditions générales de vente.

## 2. offre préalable

Les renseignements portés sur les catalogues, notices et barèmes ne sont donnés qu'à titre indicatif et n'engagent pas KiniGame.

## 3. commande

Toute commande, y compris celle passée par téléphone doit faire l'objet d'une confirmation écrite.

La commande doit mentionner, notamment : la quantité, le type, le prix convenu, les conditions de paiement et le lieu de facturation /livraison.

Tout additif ou modification de la commande ne lie KiniGame que si elle l'a accepté par écrit.

Si, lors d'une précédente commande, l'acheteur s'est soustrait à l'une de ses obligations (défaut ou retard de règlement, par exemple), un refus de vente pourra lui être opposé, à moins que cet acheteur ne fournisse des garanties satisfaisantes ou un paiement comptant.

KiniGame n'est pas responsable des commandes auprès des distributeurs ou revendeurs de ses produits.

## 4. prix

Les prix facturés sont ceux établis au jour de la commande sur la base des conditions économiques en vigueur. Ils sont valables, sauf mention expresse dans l'offre préalable, pour une durée maximale de 6 mois.

Ils s'entendent TTC, emballage compris, transport non compris et seront majorés de tout impôt qui deviendrait exigible, au taux applicable au moment de leur exigibilité. Les frais de préparation sont inclus pour toute livraison en France métropolitaine et donneront lieu à l'établissement d'un devis dans les autres cas.

## 5. livraison

La livraison est effectuée conformément aux stipulations figurant sur la commande, sous réserve du respect des modalités de paiement.

La livraison des produits s'entend par leur expédition à l'acheteur du dépôt de KiniGame.

## 6. délais de livraison

Les délais de livraison sont toujours communiqués en fonction des possibilités d'approvisionnement au moment de l'offre et ne sont donnés qu'à titre indicatif.

Tout retard de livraison du fait de circonstances indépendantes de la volonté de KiniGame ne pourra entraîner l'annulation de la commande. La responsabilité de KiniGame ne pourra être engagée pour tout préjudice résultant de ce retard.

Toutefois, si la délivrance des produits n'est pas intervenue 15 jours après la date indicative de livraison, pour toute autre cause qu'un cas de force majeure, la vente pourra alors être résolue à

la demande de l'une ou l'autre des parties après l'envoi d'une lettre recommandée avec avis de réception. L'acheteur ne pourra alors prétendre qu'à la restitution du ou des acomptes versés, sans autre indemnité.

KiniGame est dégage de plein droit de toute responsabilité en cas de force majeure ou d'événements tels que notamment : lock-out, grève, épidémie, guerre, réquisition, incendie, inondation, retard dans les transports ou toute autre cause amenant un chômage partiel ou total pour KiniGame ou ses fournisseurs. KiniGame informera l'acheteur en temps opportun des cas et événements ci-dessus énumérés.

Tout retard de livraison dû à un fait caractéristique de force majeure entraînera, au choix de KiniGame, soit la résolution pure et simple de la vente, soit la prorogation des délais de livraison ou de mise à disposition, et ce sans qu'aucune des parties ne puisse prétendre à toute autre indemnité.

En toute hypothèse, la livraison dans les délais ne peut intervenir que si l'acheteur a rempli toutes ses obligations à l'égard de KiniGame.

## 7. transport

KiniGame envoie les produits par la Poste en colissimo suivi et fait parvenir par mail le numéro de colis permettant à l'acheteur de le suivre sur le site internet de la poste.

Le mode de transport choisi par KiniGame est considéré contractuellement comme le mieux adapté à l'acheminement des produits expédiés. Toute divergence à ce sujet devra faire l'objet d'une demande expresse de l'acheteur.

Sauf stipulation contraire, les opérations de transport sont à la charge et aux frais, risques et péril de l'acheteur, auquel il appartient de vérifier à réception de la livraison le nombre et l'état des produits livrés.

## 8. réception - contrôle

Le contrôle des produits livrés doit avoir lieu dans les 24 heures qui suivent la livraison.

Sans préjudice des dispositions à prendre vis-à-vis du transporteur, l'acheteur devra retourner le produit à KiniGame, à ses frais, dans un délai de 5 jours ouvrés à partir de la date de livraison en y joignant un courrier détaillant tout vice apparent ou défaut de conformité des produits livrés.

Passé le délai fixé ci-dessus, toute réclamation de quelque nature que ce soit sera considérée comme irrecevable.

Si l'acheteur renonce expressément ou tacitement à cette réception, les produits seront réputés livrés conformément à la commande.

Tout défaut ou malfaçon reconnu après examen contradictoire n'oblige KiniGame qu'au remplacement, à titre gratuit, des produits reconnus défectueux, sans indemnité complémentaire.

## 9. paiement

Les factures sont payables au siège de KiniGame dès réception de la commande, par chèque ou virement.

Le paiement ne sera considéré comme réalisé qu'après encaissement effectif du prix.

## 10. clause de réserve de propriété - transfert des risques

Les produits deviennent la propriété de l'acheteur dès paiement effectif de l'intégralité du prix en principal et accessoires, dans les termes de la Loi du 12 mai 1980.

Par dérogation à l'article 1583 du Code Civil, la livraison des produits opère transfert des risques à la charge de l'acheteur, tant pour les dommages subis par les produits que ceux causés aux tiers.

La restitution des produits s'effectuera aux frais et risques de l'acheteur.